



CAMPAMENTO VIRTUAL DE JÓVENES COMUNALES

Instructivo No 1

Como parte del desarrollo de los compromisos adquiridos en el marco del CONPES 3955 del 2018, *estrategia para el fortalecimiento de la Acción Comunal en Colombia*, se formularon distintos objetivos desde la Dirección para la Democracia, la Participación Ciudadana y la Acción Comunal del Ministerio del Interior para responder a la necesidades identificadas en su proceso previo de construcción. De esta forma, la siguiente estrategia se llevará a cabo como parte del Objetivo No 2 “*Generar incentivos y mecanismos de participación ciudadana con el fin de promover la inclusión de nuevos liderazgos en los escenarios de las OAC*”, en la Acción 2.9, la cual consiste en “*Diseñar e implementar un programa de incentivos para promover la participación de los jóvenes en el ejercicio comunal*”.

Con base en lo anterior, esta propuesta tiene por objetivo fortalecer la participación de los jóvenes en la Acción Comunal a través de espacios de encuentro, formación, integración e intercambio de experiencias que se desarrollarán de forma virtual los días **5 y 6 de diciembre**, en los cuales podrán participar los jóvenes de las OAC a nivel nacional de primer grado. Estos espacios buscan además impulsar el desarrollo de las capacidades creativas de los jóvenes y promover la sana ocupación del tiempo libre, por lo que se desarrollarán talleres creativos en diferentes áreas, además de competencias en estas mismas áreas con las que podrán ganar uno de los premios destinados para las categorías en representación de sus OAC.

Para participar en este campamento será necesario hacer la inscripción de la organización a través de la plataforma “comunal.mininterior.gov.co”, en el recuadro “Campamento Virtual de Jóvenes Comunales”. Para inscribirse en las actividades y jornadas programadas los jóvenes deben estar inscritos como afiliados en el Registro Único Comunal (RUC) de sus organizaciones. De igual forma, las OAC que se inscriban tendrán que cumplir con los siguientes requisitos:

- Tener adjuntos en el RUC el auto, certificado o documento correspondiente de reconocimiento de **personería jurídica** expedidos por la entidad de Inspección, Vigilancia y Control correspondiente.
- Tener adjunto en el RUC el auto, certificado o documento correspondiente de **inscripción de dignatarios para el periodo 2016-2020**. También será válido el documento de prolongación de los dignatarios actuales.
- Contar con los respectivos **libros** de su organización con certificación de la entidad de Inspección, Vigilancia y Control correspondiente o sello de inscripción en la misma (**Actas, Afiliados, Tesorería e Inventarios**).
- Tener adjunto el **auto o resolución** de registro de los **estatutos actualizados** de la organización ante la respectiva entidad de IVC.
- Tener adjunta la **certificación de la cuenta bancaria activa** a nombre de la organización, con fecha máxima de enero 1 de 2019.



Temáticas propuestas.

A continuación se describen las actividades en las que podrán inscribirse, participar y competir. Estas actividades constarán de una primera sesión de taller formativo y de intercambio de experiencias que se llevará a cabo el día 1 (diciembre 5), la cual estará disponible para todos los participantes a través de la plataforma "Google Meets". La participación en esta primera sesión será obligatoria para poder participar en las modalidades competitivas del día 2 (diciembre 6).

1. **Deportes:** Se desarrollarán actividades de entrenamiento deportivo guiadas por un profesional con materiales comunes que se puedan tener en los hogares. Para estas actividades se tomará como referente el fútbol por ser un deporte con amplia acogida y práctica en general.

Durante las sesiones además se compartirán experiencias deportivas aplicadas en el trabajo de las OAC.

Materiales necesarios: Balón, obstáculos (conos, platillos, botellas).

2. **Actividad física:** En esta categoría se trabajarán ejercicios de calistenia, aeróbicos y entrenamiento funcional dirigidos por un profesional que pueden desarrollarse en espacios cerrados sin utilizar otras herramientas.

Durante las sesiones se compartirán experiencias organizativas que funcionen con base en estas actividades y se compartirán consejos de entrenamiento, rutinas, estiramientos y alimentación.

Materiales necesarios: Ropa deportiva cómoda.

3. **Danzas:** En esta temática se contará con una instrucción profesional que guiará ejercicios básicos de danzas típicas y modernas con los participantes que podrán desarrollarse individualmente o en parejas, abordando sus pasos básicos y características.

De igual forma se dará lugar a compartir experiencias exitosas de las OAC que se trabajen a partir de las danzas.

Materiales necesarios: Ropa cómoda.

Nota: *Tenga en cuenta que para la modalidad competitiva será necesario preparar una coreografía representativa de las tradiciones culturales de alguna de las regiones del país de forma individual o en parejas.*



4. **Dibujo:** Para esta categoría se contará con instrucción profesional que abordará técnicas, herramientas, trucos y conceptos básicos del dibujo y la pintura para realizar un dibujo de temática libre.

También se compartirán experiencias exitosas que se trabajen desde esta temática.

Materiales necesarios: Hojas de papel blanco, cartulinas, lápices, colores, borrador, marcadores y demás materiales de los que se disponga.

Nota: *Para la modalidad competitiva se tendrá que realizar un dibujo temático inspirado en el territorio de su OAC en un periodo de tiempo determinado.*

5. **Juegos de mesa Online:** En esta categoría se desarrollarán torneos en 3 juegos de mesa virtuales con las personas inscritas previamente en dicha categoría.

Materiales necesarios: Dispositivo móvil con conexión a internet, disponibilidad del juego seleccionado o memoria libre en el dispositivo para su instalación previa.

Nota: *Para la modalidad competitiva los participantes deben conocer previamente los controles y funcionamiento de los juegos, ya que no habrá lugar para partidas de entrenamiento.*

6. **Deportes electrónicos:** Se dispondrá de 3 videojuegos electrónicos en diferentes géneros disponibles para plataformas móviles para permitir mayor accesibilidad, con juegos que representan algunos de los géneros más populares. Cada uno de estos juegos tendrá una competencia en modalidad de torneo en línea con la que se generará una puntuación para esta etapa.

Materiales necesarios: Dispositivo con conexión a internet, disponibilidad del juego seleccionado o memoria libre en el dispositivo para su instalación previa.

Nota: *Para la modalidad competitiva los participantes deben conocer previamente los controles y funcionamiento de los juegos, ya que no habrá lugar para partidas de entrenamiento ni se clasificará a los participantes por niveles.*

Los videojuegos seleccionados para la competencia podrán descargarse de manera gratuita a través de la tienda de aplicaciones de cada plataforma. Estos serán:



1. Parchis STAR© - Gameberry Labs©:

Plataforma de juego de parchis multijugador online de entre 2 y 4 jugadores con opciones interactivas entre jugadores.

2. UNO!™ - Mattel163 Limited©:

Juego interactivo de cartas multijugador con diferentes opciones de reglas personalizables y modalidades competitivas e interactivas.

3. 8 Ball Pool© - Miniclip.com©:

Juego multijugador de billar tipo Pool con herramientas interactivas en modalidad de 2 jugadores o torneos de 8 jugadores.

4. Call of Duty© Mobile - Activision Publishing, Inc.©:

Shooter tipo Battle Royale con modalidad libre de competencia centrado en la supervivencia contra otros jugadores. Cuenta con diferentes opciones de personalización, mapas, herramientas y opciones de interacción entre jugadores

5. eFootball PES 2020© - KONAMI©:

Juego emulador de fútbol competitivo inmersivo centrado en la competencia deportiva a través de partidos en línea en tiempo real y modalidades competitivas, con diferentes contenidos interactivos y personalizables.

6. Garena Speed Drifters© - Garena International Private Limited©:

Juego tipo driver con diferentes modalidades de carrera para competiciones de velocidad, precisión y coordinación. Este cuenta con contenidos para avatares así como vehículos personalizables.

Plan de premios.

Cada actividad competitiva contará con una premiación particular de 6 premios de \$1.500.000 (Un millón, quinientos mil pesos) de libre inversión para las OAC ganadoras de cada temática o categoría. En el caso de los juegos electrónicos, se otorgarán 2 premios por cada uno.

Adicionalmente, se entregarán 10 premios de \$2.500.000 (Dos millones, quinientos mil pesos) de libre inversión a las OAC más activas y con mejor desempeño general en las competencias por los siguientes conceptos:

- 3 premios para las OAC inscritas con la mayor cantidad de jóvenes afiliados totales registrados en su RUC (1 C/U).
- 3 premios para las OAC inscritas con la mayor cantidad de jóvenes ocupando cargos de dignatarios en las mismas según el documento de



inscripción de dignatarios ante la entidad de Inspección, Vigilancia y Control correspondiente (1 C/U).

- 2 premios para las OAC inscritas con la mayor cantidad de jóvenes afiliados participando en el Campamento (1 C/U).
- 2 premios para las OAC inscritas con la comisión de jóvenes más antigua (1 C/U).

Nota: *En caso de presentarse empates en estos conceptos, se determinará a las OAC ganadoras según el porcentaje de afiliados jóvenes registrados con los que cuente en su RUC.*

Reglas de juego.

Para el desarrollo del Campamento se tendrán en cuenta las siguientes condiciones de participación:

1. Cada temática de competencia para el día 2 estará acompañada por un taller previo en el día 1. Para los participantes será obligatorio participar en dicho taller antes de poder competir en su categoría.
2. Además de los espacios de competencias temáticas, también se realizarán actividades de difusión y participación abierta. Los jóvenes y las OAC inscritas también deben participar en estos espacios como parte del desarrollo del campamento.
3. En el momento de participar en los espacios virtuales, cada joven tendrá que ingresar usando su nombre completo en la sesión, más el nombre la JAC a la que representa.
4. Las OAC podrán inscribir a sus jóvenes participantes en todas las categorías disponibles, sin embargo, en caso de que una OAC tenga más de un representante en una temática de competencia, en la entrega de premios sólo se considerará a uno de los representantes con el mejor resultado.
5. Con el fin de beneficiar a la mayor cantidad posible de jóvenes a nivel nacional, cada OAC participante podrá ser premiada como máximo en 2 categorías de competencia general.
6. Las OAC ganadoras tendrán que radicar el plan estratégico de desarrollo para el año 2021, firmado como mínimo por la junta directiva que certifique la destinación de los recursos obtenidos para el desarrollo y fortalecimiento de los planes y proyectos trabajados con los jóvenes dentro de las organizaciones.



Proceso de participación

Las inscripciones para participar en el Campamento Virtual de Jóvenes Comunales estarán disponibles a partir del día **7 de noviembre**, hasta el día **27 de noviembre**. Los interesados tendrán que seguir los siguientes pasos:

- 1) Ingresar en la página web “comunal.mininterior.gov.co” a la opción “#soyjovenSoycomunal”, donde encontrará el botón del Campamento Virtual de Jóvenes Comunales.
- 2) Ingresar el número del Registro Único Comunal (RUC) de su Organización y la clave de acceso de la misma para verificar su identidad.

Nota. Recuerde que podrá consultar su número de RUC a través del siguiente enlace: <http://comunal.mininterior.gov.co/verificarRuc>. Este número consta de tres partes que deberá registrar en cada casilla sin guiones.

- 3) Inscribir a los jóvenes participantes del campamento. Para esto debe digitar el documento de identidad de estos afiliados con lo que se vinculará a la información registrada en su RUC.

Nota. En caso que la información sea incorrecta o esté incompleta, podrá modificar los datos aportados en esta sección a través de la opción “Editar RUC”.

- 4) Tras lo anterior, tendrá que postular en qué categoría o temática competirá cada joven.

Nota. Este registro corresponde a las actividades competitivas del día 2. Las actividades masivas del día 1 estarán disponibles para todas las personas interesadas.

- 5) Luego registrar a sus representantes y las categorías en que competirán, tendrá que marcar las respectivas autorizaciones que son:

A. Se requiere que el postulante tenga **dominio de las condiciones básicas** relacionadas con el **manejo de herramientas informáticas y de comunicación**: Correo electrónico, chat, Internet, navegadores, otros sistemas y herramientas tecnológicas necesarias para la formación Virtual, por lo tanto, certifico que cumplo con los requisitos mínimos de ingreso al programa.

B. Autorizo el **envío de la información** y declaro que he leído el instructivo y condiciones del proceso para la convocatoria Soy joven, Soy comunal publicada en la página web comunal.mininterior.gov.co.

C. Autorizo de manera libre, expresa, inequívoca e informada a la Dirección para la Democracia, la Participación Ciudadana y la Acción Comunal para que en los términos de la Ley 1581 de 2012 y la “**Política de Tratamiento y Protección de Datos Personales**”



en el **Ministerio del Interior**”, realice la recolección, almacenamiento, uso, circulación, supresión, y en general, el tratamiento de sus datos personales, incluyendo datos que puedan llegar a ser considerados como sensibles de conformidad con la Ley como el origen étnico, inclinaciones políticas, sexuales, religiosas o datos biométricos del Titular para funciones netamente institucionales.

D. Declaro que toda la información y documentación suministrada por mí es verdadera y **autorizo su verificación** para que en caso de falsedad se apliquen las sanciones contempladas en la Ley.

E. Autorizo la **utilización de las imágenes** para su posterior **difusión** en las campañas adelantadas por el Ministerio del Interior enfocadas en la **Participación Ciudadana y la Acción Comunal**.

6) Por último, se habilitará la opción **“Registrar”** y con esto culminará su proceso de inscripción. Tras esto recibirá un correo electrónico de confirmación.

El desarrollo de esta propuesta se llevará a cabo de acuerdo con las fechas presentadas en el siguiente cronograma:

CAMPAMENTO VIRTUAL DE JÓVENES COMUNALES		
Inscripción	Noviembre 7 – Noviembre 27	Esta inscripción estará disponible a través de la página web.
Publicación de inscritos	Noviembre 30	Se publicará el listado definitivo de jóvenes inscritos que participarán en las actividades del campamento.
Día 1	Diciembre 5	Se realizarán jornadas virtuales de formación, esparcimiento e integración enfocadas en diversas temáticas y áreas.
Día 2	Diciembre 6	Se llevarán a cabo distintas competencias sobre las temáticas y áreas trabajadas en la jornada anterior.
Entrega de premios	Diciembre 9 – Diciembre 20	En este periodo se hará la entrega de los recursos a las OAC ganadoras que cumplan con los requisitos establecidos previamente.



Finalmente, si requiere más información sobre el proceso podrá solicitarla a través del sistema PQRS de la página web “comunal.mininterior.gov.co”, a los números de teléfono 3114855765 de Juan Carlos González Pineda, Coordinador Nacional de Acción Comunal; o 3214160860 de Yeris Gilberto Castillo Bravo, profesional responsable del programa; o al correo electrónico yeris.castillo@mininterior.gov.co, especificando como asunto del mismo “Campamento Virtual de Jóvenes Comunales”.

Cordialmente,

HILDA GUTIERREZ

Directora para la Democracia, La Participación Ciudadana y La Acción Comunal.

Elaboró: Yeris Gilberto Castillo B – Contratista

Revisó: Juan Carlos González – Coordinador Grupo de Acción Comunal

Aprobó: Hilda Gutiérrez - Directora para la Democracia, La Participación Ciudadana y La Acción Comunal

TRD: 2100.510.12